

VORWORT

Das Dart - Spiel wird verdientermaßen immer beliebter. Die Gründe dafür sind klar. Es ist ein Spiel, bei dem individuelle Fähigkeiten entwickelt und weiter gefördert werden können. Sowohl Männer als auch Frauen können spielen und auch das Alter ist kein Hindernis. Der soziale Wert des Spiels kann also nicht hoch genug bewertet werden

ALLGEMEINE SPIELREGELN FÜR DARTS bei Verwendung einer Standard-Zielscheibe

1. Die Zielscheibe ist so anzubringen, daß sich ihr Mittelpunkt in einer Höhe von 1,73 m befindet.
2. Der Wurfabstand beträgt, horizontal von der Zielscheiben-Oberfläche gemessen, 2,37 m
3. Die Standlinie ist deutlich zu markieren und sollte zumindest 45cm lang sein.
4. Die Reihenfolge der Spieler wird mit einer Münze ausgelost. Der Gewinner wirft als Erster in der ersten Runde und in allen folgenden ungeraden Runden. Der Verlierer wirft als Erster in der zweiten Runde und gegebenenfalls in den folgenden geraden Runden.
5. Es können Wurf Pfeile beliebiger Art verwendet werden.
6. Eine Wurfrunde besteht aus drei Pfeilen, sofern ein Spiel nicht mit weniger beendet wird.
7. Jeder Pfeil darf nur einmal geworfen werden und es zählen nur die Pfeile, deren Spitze die Oberfläche der Zielscheibe berührt und darin stecken bleibt.
8. Auf Frage eines Spielers kann ihm derjenige, der die Punkte notiert, sagen, wieviele Punkte er bereits hat oder wieviele er noch braucht, um das Spiel zu beenden, jedoch nicht, wie er diese erreichen kann.
9. Sofern während einer Wurfrunde die zum Beenden des Spiels erforderliche Punktezahl überschritten wird, gilt die Runde als beendet und die dann erzielten Punkte werden nicht notiert.
10. Der innerste Ring (das "Zentrum") zählt 50 d.h. doppelt so viel wie der nächste Ring (25)

SPIELREGELN IM EINZELNEN

Das Ziel des Spiels besteht darin, je nach vorheriger Vereinbarung, genau 201, 301 oder 501 Punkte zu erreichen.

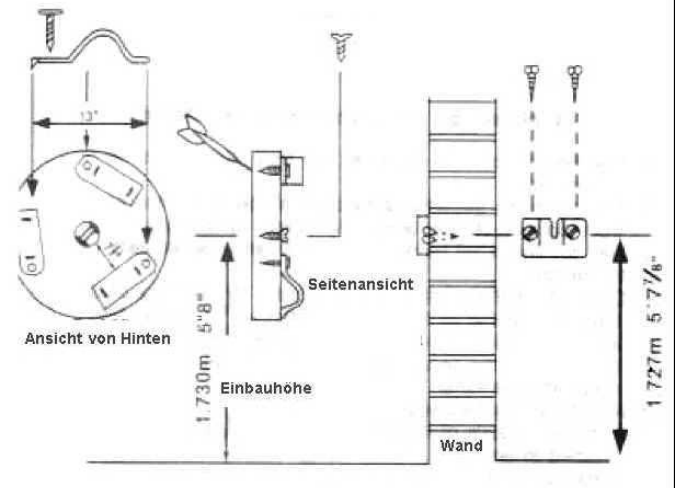
Im Allgemeinen muß jeder Spieler mit einem Doppel eröffnen und abschließen. (d.h. mit einem Wurf auf den schmalen äußeren Ring). Bei offiziellen Wettbewerben wird normalerweise mit einer einfachen Punktezahl (kein Doppel vorgeschrieben) eröffnet, es muß aber auch hier mit einem Doppel abgeschlossen werden. Die Punkte werden nach der Subtraktionsmethode notiert, d.h. die jeweils geworfene Zahl wird von einem Ausgangswert abgezogen, so daß die zur Beendigung des Spiels erforderliche Punktezahl stets direkt abzulesen ist.

EINIGE TIPS

Darauf achten, daß die Pfeile eine scharfe Spitze haben. Kurze, stumpfe Spitzen können den Verlust eines Matches bedeuten.
Verwenden Sie am besten mittelschwere Pfeile.
Achten Sie darauf, daß Sie gut stehen, bevor Sie werfen und konzentrieren Sie sich bei jedem Wurf. Gewöhnen Sie sich daran, doppel 16 für den Schluß übrig zu lassen. Es macht sich bezahlt.
Und vorteilhaft ist es, an einer Sisal - Zielscheibe zu spielen.

BITTE BEACHTEN: DIE SCHEIBE MUSS WÖCHENTLICH GEDREHT WERDEN, UM EINE EINSEITIGE ABNUTZUNG ZU VERHINDERN.

DIE DARTSCHEIBE AN DER WAND BEFESTIGEN



DIE DARTSCHEIBE AN DER WAND BEFESTIGEN

Den Wandarm an die Wand in gewünschter Höhe festschrauben. 1,73 m ist für Turniere erforderlich. Die versenkte Schraube in der Mitte der Rückseite der Dartscheibe festschrauben. Die Scheibe an die Wand festdrücken und die Mittelschraube in die Kerbe des Wandarmes hinunterführen. Die Mittelschraube richtig einstellen, um sicherzustellen, daß die Dartscheibe dicht an der Wand anliegt. - Siehe Schaubild!